

STV Winter 2019/20

WZ Bezirksliga Aktive Mixed Chemnitz

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Matches	Sätze	Spiele
1	TC LOK Aue	5	8:2	46:14	24:8	248:151
2	Stadtpark Chem.	5	7:3	36:24	19:13	210:178
3	Olbernhauer TC	6	8:4	33:39	19:22	248:230
4	Eibenstocker TC	5	6:4	32:28	17:15	218:192
5	TC Plauen	5	3:7	23:37	12:19	144:246
6	Eibenstocker TC II	6	2:8	25:35	13:18	222:200
7	Altmittweida	6	2:8	21:39	13:22	145:238

Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
So. 03.11.2019 10:00	TC LOK Aue Spielort: Thalheim	Altmittweida	11:1
10:00	Eibenstocker TC II Spielort: Thalheim	TC Plauen	12:0
13:00	Olbernhauer TC Spielort: Thalheim	Eibenstocker TC	6:6
Sa. 16.11.2019 13:30	TC Plauen Spielort: Plauen	Olbernhauer TC	12:0
So. 17.11.2019 09:00	Altmittweida Spielort: Lichtenstein	Stadtpark Chem.	3:9
10:00	Eibenstocker TC Spielort: Thalheim	Eibenstocker TC II	8:4
Sa. 30.11.2019 10:00	Olbernhauer TC Spielort: Thalheim	TC LOK Aue	4:8
10:00	Eibenstocker TC Spielort: Thalheim	TC Plauen	8:4
13:00	Eibenstocker TC II Spielort: Thalheim	Stadtpark Chem.	6:6
Sa. 11.01.2020 13:30	TC Plauen Spielort: Plauen	Altmittweida	1:11
So. 12.01.2020 10:00	Stadtpark Chem. Spielort: Stadtpark	Olbernhauer TC	6:6
10:00	TC LOK Aue Spielort: Thalheim	Eibenstocker TC	12:0
Sa. 25.01.2020 13:00	Altmittweida Spielort: Lichtenstein	Olbernhauer TC	4:8
So. 26.01.2020 09:00	Stadtpark Chem. Spielort: Lichtenstein	TC Plauen	6:6
10:00	Eibenstocker TC II Spielort: Thalheim	TC LOK Aue	0:12
So. 01.03.2020 10:00	TC LOK Aue Spielort: Thalheim	Stadtpark Chem.	3:9
So. 08.03.2020 10:00	Eibenstocker TC Spielort: Thalheim	Altmittweida	10:2
Sa. 14.03.2020 13:00	Olbernhauer TC Spielort: Thalheim	Eibenstocker TC II	9:3

STV Winter 2019/20

WZ Bezirksliga Aktive Mixed Chemnitz

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 21.03.2020 13:30	TC Plauen Spielort: Plauen	TC LOK Aue	
So. 22.03.2020 13:00	Altmittweida Spielort: Lichtenstein	Eibenstocker TC II	
So. 29.03.2020 10:00	Stadtpark Chem. Spielort: Stadtpark	Eibenstocker TC	