STV Winter 2022/23

Bezirksliga Herren 40 Leipzig

Tabelle und Spielplan

	Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Matches	Sätze	Spiele
•	1	LSC 1901	6	12:0	56:12	59:16	383:188
	2	SV 1919 Grimma	6	8:4	38:28	39:37	275:296
	3	Einh. Frohburg	6	8:4	31:27	36:32	266:241
	4	Bornaer TC	6	8:4	32:32	34:36	256:264
	5	SV Lindenau	6	4:8	37:27	43:30	288:236
	6	HTC Südost L.	6	2:10	16:52	23:50	237:328
•	7	Böhlitz-Ehrenb.	6	0:12	20:52	21:54	208:360



Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
So. 06.11.2022 11:00	LSC 1901	Einh. Frohburg	8:0
	Spielort: Zwenkau		
Sa. 12.11.2022 13:00	SV 1919 Grimma	HTC Südost L.	10:2
	Spielort: Nischwitz		
So. 13.11.2022 17:00	Böhlitz-Ehrenb.	SV Lindenau	2:10
	Spielort: Zwenkau		
Sa. 19.11.2022 09:00	Einh. Frohburg	SV 1919 Grimma	4:6
	Spielort: Espenhain		
So. 20.11.2022 09:00	HTC Südost L.	LSC 1901	0:12
	Spielort: Espenhain		
Sa. 26.11.2022 17:00	Bornaer TC	Böhlitz-Ehrenb.	8:4
	Spielort: Zwenkau		
Sa. 03.12.2022 13:00	SV 1919 Grimma	SV Lindenau	6:2
	Spielort: Nischwitz		
So. 18.12.2022 17:00	LSC 1901	Bornaer TC	10:2
	Spielort: Zwenkau		
17:00	HTC Südost L.	Einh. Frohburg	2:6
	Spielort: Espenhain		
Sa. 14.01.2023 18:00	Einh. Frohburg	Bornaer TC	6:2
	Spielort: Espenhain		
So. 15.01.2023 09:00	SV Lindenau	HTC Südost L.	12:0
	Spielort: LAZ		
11:00	Böhlitz-Ehrenb.	LSC 1901	2:10
	Spielort: Zwenkau		
Sa. 21.01.2023 13:00	Einh. Frohburg	Böhlitz-Ehrenb.	8:4
	Spielort: Espenhain		
17:00	Bornaer TC	SV Lindenau	6:2
	Spielort: Espenhain		
So. 29.01.2023 11:00	LSC 1901	SV 1919 Grimma	10:2
	Spielort: Zwenkau		
Sa. 04.03.2023 17:00	SV Lindenau	LSC 1901	6:6
	Spielort: Zwenkau		
18:00	HTC Südost L.	Böhlitz-Ehrenb.	8:4
	Spielort: Zwenkau		
	0)//0/0 0 :	D TO	6:6
18:00	SV 1919 Grimma	Bornaer TC	0.0



STV Winter 2022/23

Bezirksliga Herren 40 Leipzig

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
So. 19.03.2023 09:00	Bornaer TC	HTC Südost L.	8:4
	Spielort: Espenhain		
13:00	Böhlitz-Ehrenb.	SV 1919 Grimma	4:8
	Spielort: Zwenkau		
17:00	SV Lindenau	Einh. Frohburg	5:7
	Spielort: Zwenkau		



