

STV Winter 2025/26

Bezirksklasse Herren 40 Dresden

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Matches	Sätze	Spiele
1	TC GW Röderau	4	6:2	32:16	34:17	194:148
2	SV Pesterwitz	4	6:2	22:20	24:24	178:182
3	TV Kreischa II	3	4:2	18:14	19:17	136:130
4	EHZ Bautzen	4	3:5	26:20	27:22	195:148
5	BSG Löbau II	3	2:4	12:16	17:19	132:133
6	Planeta Radebeul II	3	2:4	11:25	13:26	111:175
7	SC Hoyerswerda	3	1:5	13:23	15:24	125:155

Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 01.11.2025 10:00	Planeta Radebeul II Spielort: Weinböhla	SV Pesterwitz	4:8
So. 02.11.2025 10:00	EHZ Bautzen Spielort: Löbau	TV Kreischa II	4:8
	14:00 SC Hoyerswerda Spielort: Löbau	TC GW Röderau	2:10
Sa. 15.11.2025 16:00	TV Kreischa II Spielort: AktivSZ Pirna	BSG Löbau II	4:4
Sa. 22.11.2025 10:00	SV Pesterwitz Spielort: Mariba Neustadt	EHZ Bautzen	6:4
So. 23.11.2025 14:00	TC GW Röderau Spielort: Weinböhla	Planeta Radebeul II	12:0
Sa. 13.12.2025 10:00	BSG Löbau II Spielort: Löbau	EHZ Bautzen	6:6
Sa. 20.12.2025 10:00	TC GW Röderau Spielort: Weinböhla	SV Pesterwitz	10:2
	13:00 TV Kreischa II Spielort: AktivSZ Pirna	SC Hoyerswerda	6:6
So. 04.01.2026 14:00	Planeta Radebeul II Spielort: Weinböhla	SC Hoyerswerda	7:5
Sa. 10.01.2026 17:00	SV Pesterwitz Spielort: AktivSZ Pirna	BSG Löbau II	6:2
So. 11.01.2026 14:00	EHZ Bautzen Spielort: Löbau	TC GW Röderau	12:0
Sa. 24.01.2026 14:00	SC Hoyerswerda Spielort: Löbau	SV Pesterwitz	
	16:00 TV Kreischa II Spielort: AktivSZ Pirna	Planeta Radebeul II	
So. 25.01.2026 14:00	BSG Löbau II Spielort: Löbau	TC GW Röderau	
Sa. 07.03.2026 10:00	BSG Löbau II Spielort: Löbau	SC Hoyerswerda	
	14:00 EHZ Bautzen Spielort: Löbau	Planeta Radebeul II	
	16:00 SV Pesterwitz Spielort: AktivSZ Pirna	TV Kreischa II	

STV Winter 2025/26

Bezirksklasse Herren 40 Dresden

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 28.03.2026 10:00	SC Hoyerswerda Spielort: Löbau	EHZ Bautzen	
14:00	Planeta Radebeul II Spielort: Weinböhla	BSG Löbau II	
So. 29.03.2026 10:00	TC GW Röderau Spielort: Weinböhla	TV Kreischa II	