

STV Winter 2025/26

2.Kreisklasse Herren Leipzig - Staffel A

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Matches	Sätze	Spiele
1	SV Schleußig II	3	6:0	24:8	23:11	149:115
2	TC Markkleeberg II	4	6:2	36:10	36:12	230:137
3	TC Rosenthal III	3	5:1	22:8	23:12	146:121
4	TC Böhlen	3	3:3	14:14	16:19	123:121
5	LVB II	3	2:4	12:22	12:21	113:147
6	TC BG Bad Lausick	4	2:6	20:26	24:28	184:185
7	Böhlitz-Ehrenb.	4	0:8	4:44	9:40	118:237

Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 08.11.2025 09:00	LVB II Spielort: LAZ	SV Schleußig II	2:10
17:00	TC Markkleeberg II Spielort: Espenhain	TC BG Bad Lausick	10:2
So. 09.11.2025 13:00	Böhlitz-Ehrenb. Spielort: Zwenkau	TC Rosenthal III	0:12
Sa. 22.11.2025 13:00	Böhlitz-Ehrenb. Spielort: Zwenkau	TC Markkleeberg II	0:12
Sa. 29.11.2025 13:00	TC Rosenthal III Spielort: Espenhain	TC BG Bad Lausick	6:4
So. 30.11.2025 17:00	SV Schleußig II Spielort: Espenhain	TC Böhlen	6:2
So. 07.12.2025 13:00	TC BG Bad Lausick Spielort: Zwenkau	Böhlitz-Ehrenb.	10:2
So. 14.12.2025 17:00	LVB II Spielort: Espenhain	TC Markkleeberg II	0:10
So. 21.12.2025 09:00	TC Böhlen Spielort: Zwenkau	TC Rosenthal III	4:4
So. 04.01.2026 17:00	LVB II Spielort: Zwenkau	Böhlitz-Ehrenb.	10:2
17:00	TC Böhlen Spielort: Zwenkau	TC BG Bad Lausick	8:4
17:00	SV Schleußig II Spielort: Espenhain	TC Markkleeberg II	8:4
Sa. 17.01.2026 17:00	TC Markkleeberg II Spielort: Espenhain	TC Böhlen	
18:00	TC BG Bad Lausick Spielort: Zwenkau	SV Schleußig II	
So. 18.01.2026 17:00	TC Rosenthal III Spielort: Zwenkau	LVB II	
So. 08.03.2026 17:00	Böhlitz-Ehrenb. Spielort: Espenhain	TC Böhlen	
17:00	TC BG Bad Lausick Spielort: Espenhain	LVB II	
17:30	TC Rosenthal III Spielort: LAZ	SV Schleußig II	

STV Winter 2025/26

2.Kreisklasse Herren Leipzig - Staffel A

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 21.03.2026 18:00	TC Markkleeberg II Spielort: Zwenkau	TC Rosenthal III	
So. 22.03.2026 17:00	SV Schleußig II Spielort: Espenhain	Böhlitz-Ehrenb.	
So. 29.03.2026 17:00	TC Böhlen Spielort: Zwenkau	LVB II	